

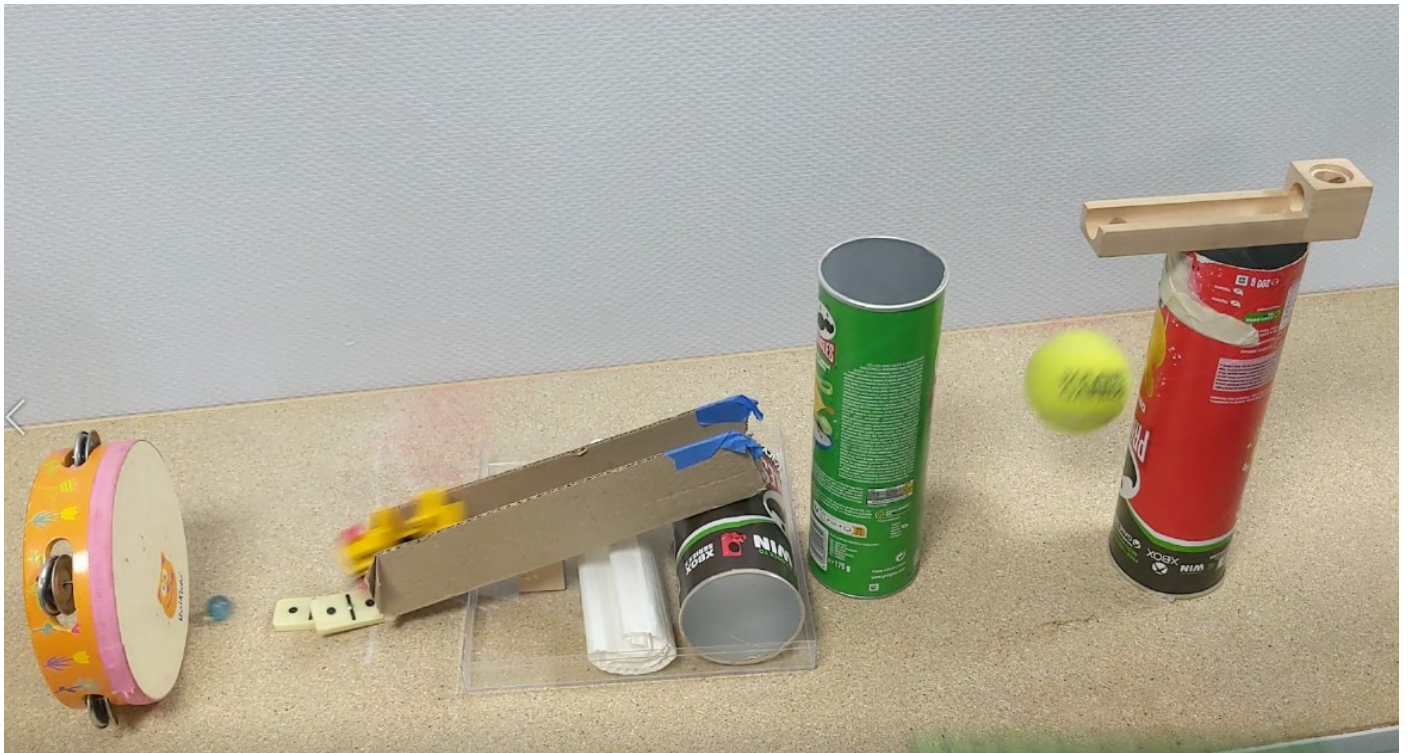
## MACHINE INFERNALE SONORE n°4 – CM1A – Pierre de Coubertin



La balle roule et tape dans les cubes.



Les cubes tombent dans le tube et font tomber l'aimant.  
L'aimant libère le train qui descend dans la gouttière.



Le train tape dans les dominos qui tombent en cascade puis tapent dans la bille.

La bille tape dans le tambourin, suivie du train.

