



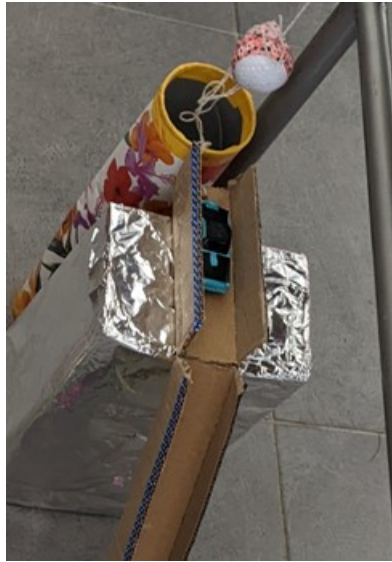
MACHINE INFERNALE SONORE n°1 – Pierre de Coubertin



La bougie brule
la ficelle au-
dessus d'elle et
laisse tomber
une balle de golf
qui tombe dans
un tube.



La balle étant
reliée à une
gouttière, elle la
soulève.



La voiture est propulsée vers l'avant et tombe dans une nouvelle gouttière.



La voiture percute les dominos qui tombent en cascade et font tomber les surligneurs.



Les surligneurs envoient une carte sur le Bookinou qui lance la lecture d'une chanson.