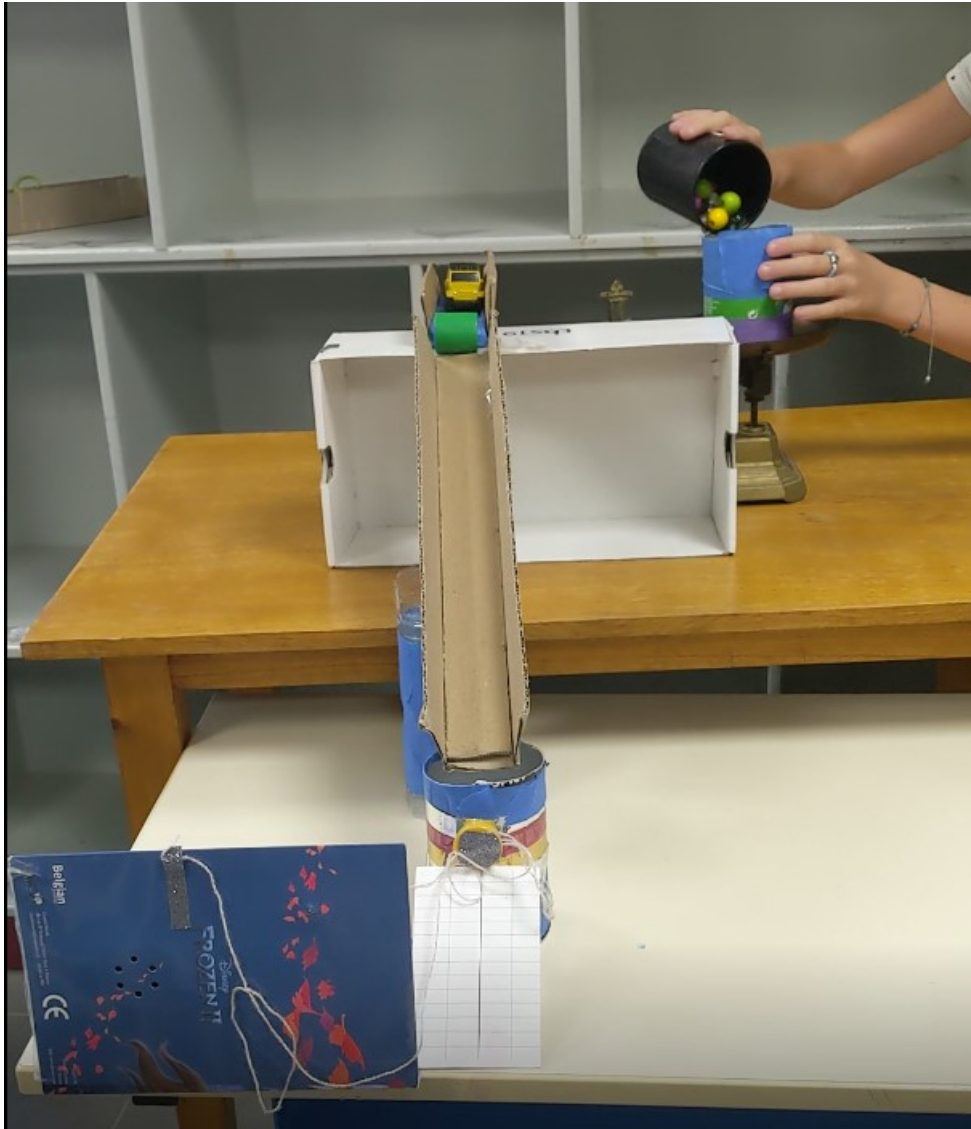
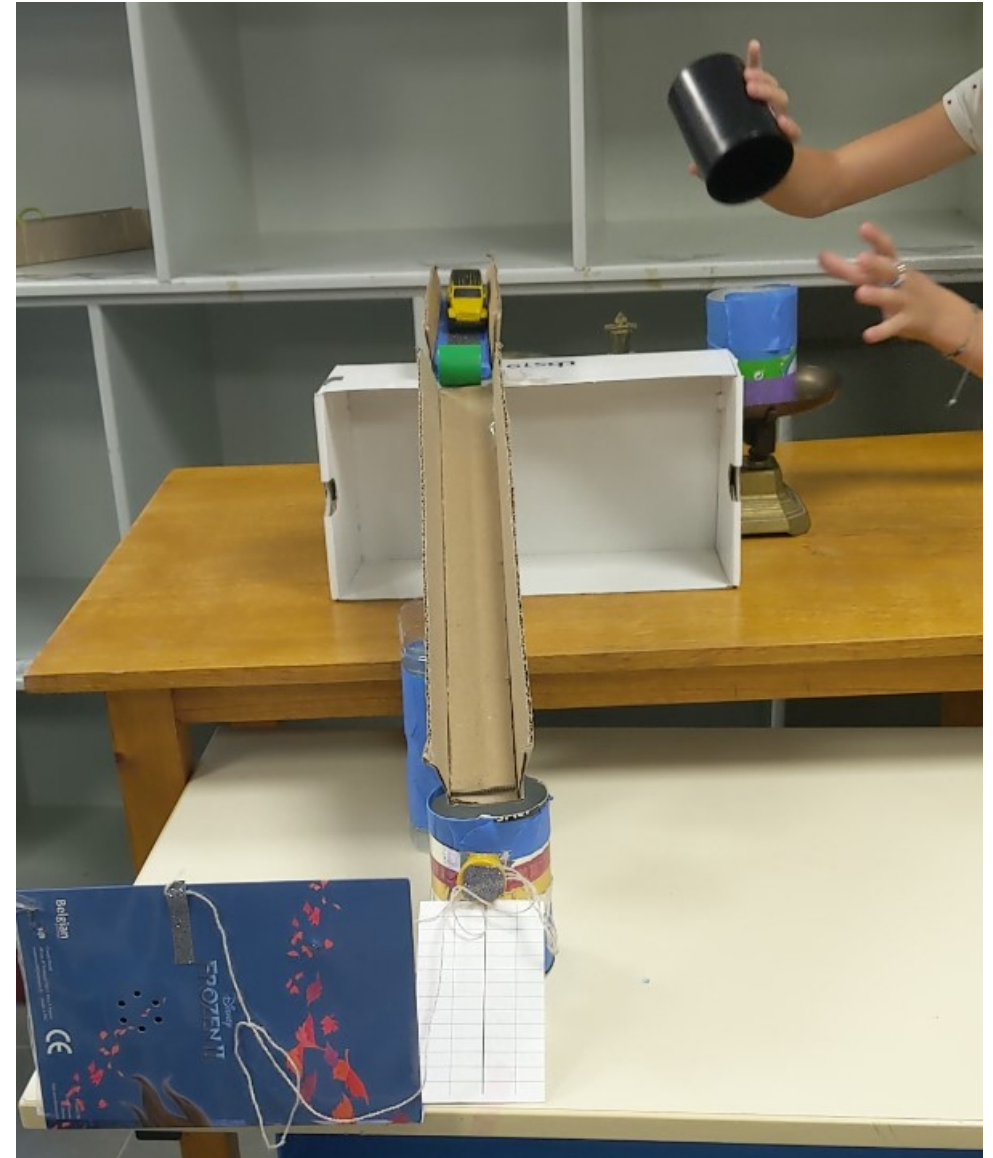


MACHINE INFERNALE SONORE n°3

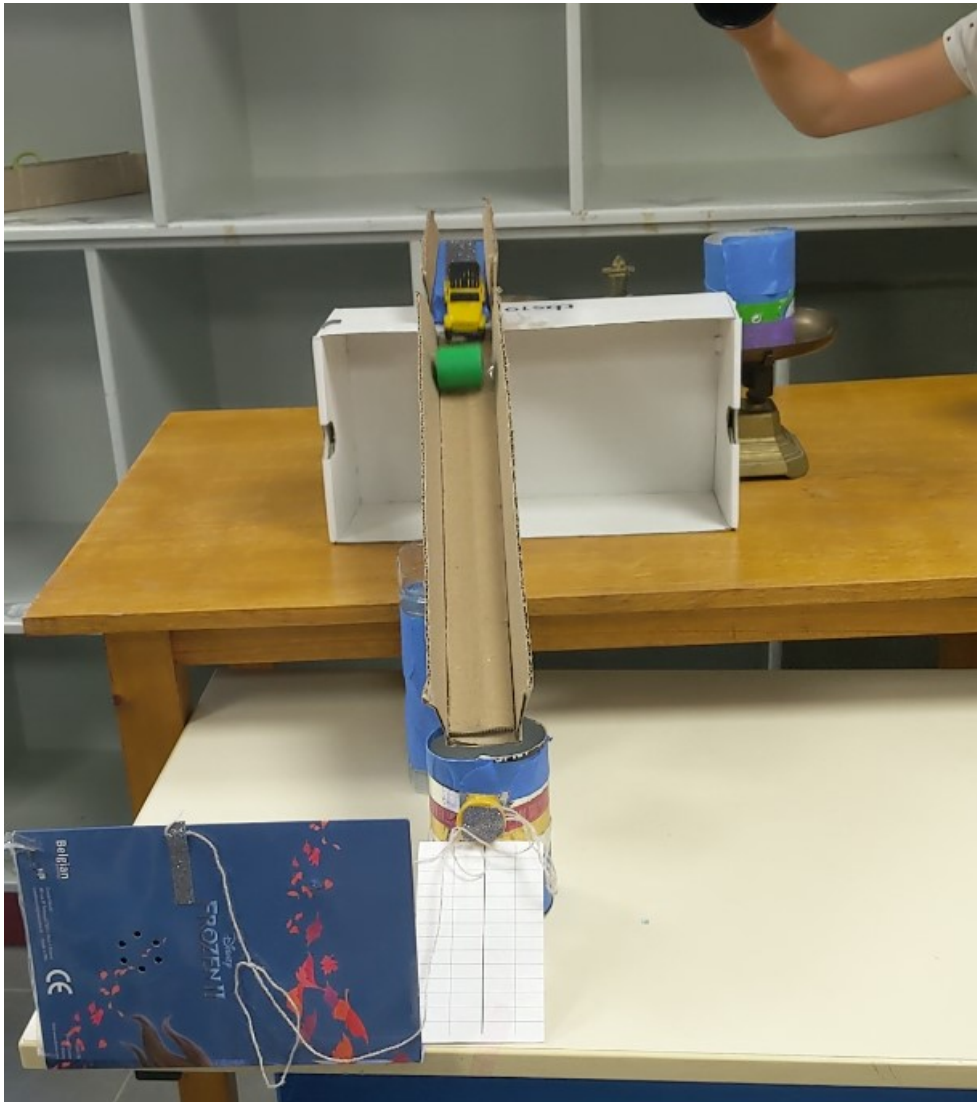
CM1A – Ecole Pierre de Coubertin



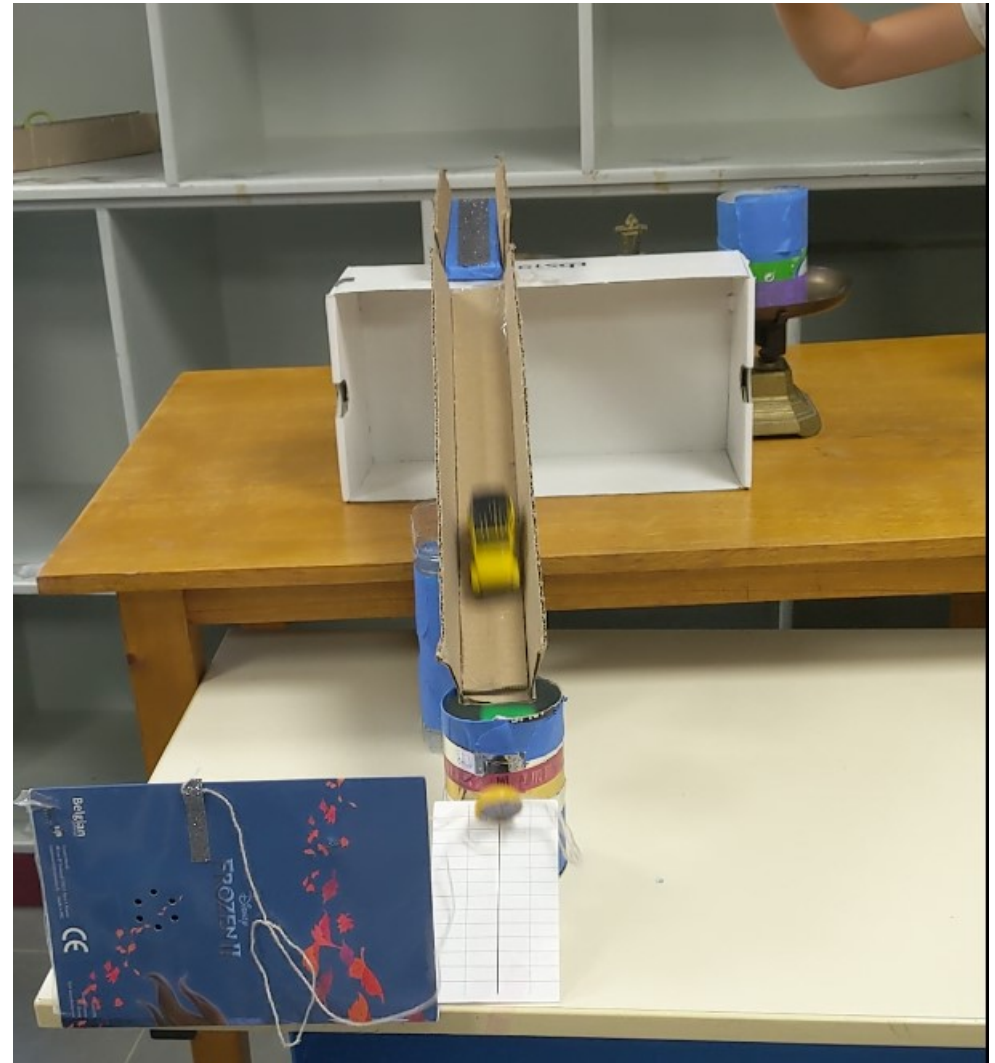
Des billes sont versées sur une balance.
Le poids des billes fait basculer ses bras.



Le bras soulève une gouttière et fait
rouler une voiture.



La voiture percute un cylindre qui roule le long d'une seconde gouttière.



Le cylindre percute un aimant et le fait tomber. L'aimant entraine l'ouverture d'une carte musicale.